

Segundo Llamado Trabajos de Título 2019.

1.- Profesor Guía: Marco Aravena

Título: Desarrollo e Implementación de un Sistema de Registro e impresión de Títulos y Certificados para la Universidad de Valparaíso.

Descripción: El trabajo contempla el levantamiento del proceso de titulación, diseño e implementación de sistema informático de apoyo al proceso que se integre con los sistemas institucionales de la UV.

Requisitos: Conocimiento de MongoDB, SQL Server, Nodejs, Angular y metodologías de desarrollo ágiles.

Obligaciones: Reuniones de trabajo y avance semanales con el profesor de acuerdo a lo establecido en la asignatura. Lugar de trabajo DTIC.

Alumno Asignado: Ivette León

2.- Profesor Guía: Marco Aravena

Título: Desarrollo e Implementación de mejoras al Sistema de Movilidad Internacional de la Universidad de Valparaíso

Descripción: El trabajo contempla la revisión del sistemas actual, revisión de proceso y arquitectura, para diseñar e implementar el sistema en formato bilingüe.

Requisitos: Conocimiento de MongoDB, SQL Server, Nodejs, Angular y metodologías de desarrollo ágiles.

Obligaciones: Reuniones de trabajo y avance semanales con el profesor de acuerdo a lo establecido en la asignatura. Lugar de trabajo DTIC.

Alumno Asignado: César Cáceres

3.- Profesor Guía: Roberto Muñoz Soto

Co Referente: Sandra Kreisel Vera

Informante: Valeria Rojas Osorio

Título: Desarrollo de un juego serio para adultos con Trastornos del Espectro Autista centrado en la toma de decisiones de la vida diaria.

Descripción: Los trastornos del Espectro Autista (TEA) son una condición del neurodesarrollo que afecta la interacción social, comunicación, creatividad y organización de la vida diaria de las personas que poseen esta condición. Si bien ha habido un aumento en la investigación y los estudios clínicos relacionados con niños y adolescentes, existe una escasez de información sobre adultos en el espectro del autismo. Por otra parte la toma de decisiones es una parte importante en casi todos los aspectos de la vida. Bajo esta línea en este trabajo de título se propone el desarrollo de un juego serio que involucre la toma de decisiones para la vida diaria. En particular el juego serio debe estar acotadas aquellas que resulten difíciles o agotadoras para personas con TEA. Es decir aquellas que deben tomarse rápidamente, impliquen un cambio de rutina o hablar otros.

Requisitos: Conocimientos básicos de desarrollo con Unity.

Obligaciones: Reuniones de trabajo y avance semanales con equipo multidisciplinario. Al menos dos días en presenciales en oficina del profesor guía avanzando en trabajo de título.

Alumno Asignado: Franco Piña.

4.- Profesor Guía: Jean-Gabriel Minonzio

Título: Monitoreo de movimiento de persona con ultrasonido en aire

Descripción: El tema del proyecto es de desarrollar un sistema de monitoreo del movimiento un adulto mayor al interior de una casa con sensores de ultrasonido en aire. El objetivo es de determinar la cantidad y las posiciones de los sensores.

Requisitos: Programación, Transformada de Fourier.

Obligaciones: Reuniones semanales de trabajo y avance semanales con el profesor.

Alumno Asignado: Sebastián Rubio.